

## INHOUDSOPGAVE

HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN.....	2
Art. 1.1. Algemeen.....	2
Art. 1.2. Spelsoorten en intervallen.....	2
Art. 1.3. Partijpunten.....	5
Art. 1.4. PK-onderdelen.....	5
Art. 1.5. Gemiddelden.....	5
Art. 1.6. Promotie op verzoek; directe promotie; uitgestelde promotie.....	6
Art. 1.7. Recht op inschrijven voor een nationaal kampioenschap.....	6
Art. 1.8. Maatregelen van orde; sancties; administratief verzuim.....	7
Art. 1.9. Zaalnormen; voorzieningen.....	7
Art. 1.10. Uitkomen voor meer dan één vereniging.....	7
Art. 1.11. Arbiters.....	7
Art. 1.12. Schrijvers.....	7
Art. 1.13. Gebruik van hulpmiddelen.....	8
Art. 1.14. Gesloten seizoen; verboden speeldagen; aanvangstijdstippen van wedstrijden.....	8
Art. 1.15. Aanvragen voor het organiseren van een nationale finale.....	8
Art. 1.16. Verplichtingen voor organisatoren van een finale.....	8
HOOFDSTUK 2. DISTRICTSKAMPIOENSCHAPPEN.....	9
Art. 2.1. Organisatie.....	9
Art. 2.2. Districtswedstrijdkalender.....	9
Art. 2.3. Verplichting tot het spelen van voorwedstrijden.....	9
Art. 2.4. Indeling van voorwedstrijden.....	9
Art. 2.5. Organisatie van een voorwedstrijd.....	10
Art. 2.6. Berekening resultaten van een voorwedstrijd bij intervallen.....	10
Art. 2.7. Berekening resultaten van een voorwedstrijd bij vast aantal caramboles.....	11
Art. 2.8. Plaatsing in een finale.....	11
Art. 2.9. Organisatie en eindrangschikking van een finale.....	12
Art. 2.10. Publicatie resultaten.....	12
Art. 2.11. Wijzigen speelsterkte.....	12
Art. 2.12. Districtsranglijst.....	12
Art. 2.13. Overige bepalingen kampioenschappen.....	13
HOOFDSTUK 3. GEWESTELIJKE KAMPIOENSCHAPPEN.....	14
Art. 3.1. Organisatie.....	14
Art. 3.2. Gewestelijk wedstrijdkalender.....	14
Art. 3.3. Finales van gewestelijke kampioenschappen.....	14
HOOFDSTUK 4. NATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN.....	16
Art. 4.1. Organisatie.....	16
Art. 4.2. Nationale ranglijst.....	16
HOOFDSTUK 5. SLOTBEPALINGEN.....	17
Art. 5.1. Geschillen.....	17
Art. 5.2. Onvoorziene gevallen.....	17
Art. 5.3. Inwerkingtreding van dit WRPK.....	17
<b>AANHANGSEL A.</b> Begrippenlijst.....	18
<b>AANHANGSEL B.</b> SYSTEEM AVÉ.....	19
<b>AANHANGSEL C.</b> SYSTEEM DE BRUIJN.....	20

## HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN

### Art. 1.1. Algemeen

Dit wedstrijdreglement (WRPK) is van toepassing op door of namens de KNBB Vereniging Carambole (KVC) te organiseren imperatieve en districtsoverstijgende kampioenschappen.

### Art. 1.2. Spelsoorten en intervallen

De KVC onderscheidt:

- Kampioenschap van Nederland klein-biljart.
- Kampioenschappen van Nederland groot-biljart.

1. Alle kampioenschappen die elk jaar op de wedstrijdkalender van een district staan, zijn imperatieve kampioenschappen.  
De hoofdklassen in de spelsoorten op de kleine tafel en driebanden-groot overgangsklasse zijn semi-imperatieve oftewel districtsoverstijgende kampioenschappen.
2. De finales van nationale kampioenschappen worden op maximaal drie achtereenvolgende dagen (vrijdag t/m zondag) gespeeld. De WCB is bevoegd door de toepassing van andere organisatiesystemen het aantal speeldagen te verhogen of te verlagen, dan wel toe te staan, dat van donderdag t/m zaterdag wordt gespeeld.
3. Indien een district een NK in deze spelsoorten wil organiseren, dient het contact op te nemen met de medewerker Persoonlijke Kampioenschappen van het bondsbureau.

Voor de imperatieve en districtsoverstijgende kampioenschappen heeft het KVC-bestuur, op advies van de WCB, de spelsoorten, de klassegrenzen, de intervallen en de partijlengten als volgt vastgesteld.

<b>Libre 4e klasse</b> <b>0,000-1,400</b> <b>(interval)</b>	0,000 - 0,350	<b>20</b>
	0,350 - 0,400	<b>21</b>
	0,400 - 0,500	<b>23</b>
	0,500 - 0,600	<b>25</b>
	0,600 - 0,700	<b>27</b>
	0,700 - 0,800	<b>29</b>
	0,800 - 0,900	<b>31</b>
	0,900 - 1,000	<b>33</b>
	1,000 - 1,100	<b>35</b>
	1,100 - 1,200	<b>37</b>
	1,200 - 1,300	<b>39</b>
1,300 - 1,400	<b>41</b>	
<b>Libre 3e klasse</b> <b>1,400-2,400</b> <b>(interval)</b>	1,400 - 1,500	<b>43</b>
	1,500 - 1,600	<b>45</b>
	1,600 - 1,700	<b>47</b>
	1,700 - 1,800	<b>49</b>
	1,800 - 1,900	<b>51</b>
	1,900 - 2,000	<b>53</b>
	2,000 - 2,200	<b>55</b>
	2,200 - 2,400	<b>60</b>
<b>Libre 2e klasse</b> <b>2,400-4,000</b> <b>(interval)</b>	2,400 - 2,600	<b>65</b>
	2,600 - 2,800	<b>70</b>
	2,800 - 3,000	<b>75</b>
	3,000 - 3,500	<b>80</b>
	3,500 - 4,000	<b>90</b>

<b>Libre 1e klasse</b> <b>4,000-7,000</b> <b>(interval)</b>	4,000 - 4,500	<b>100</b>
	4,500 - 5,000	<b>110</b>
	5,000 - 5,500	<b>120</b>
	5,500 - 6,000	<b>130</b>
	6,000 - 6,500	<b>140</b>
	6,500 - 7,000	<b>150</b>
<b>Libre Hoofdklasse</b> <b>Districtoverstijgend</b> <b>7,000-11,000</b> <b>(vast aantal)</b>	7,000 - 11,000	<b>160</b>

<b>Driebanden 3e klasse</b> <b>0,000-0,360</b> <b>(interval)</b>	0,000 - 0,300	<b>15</b>
	0,300 - 0,320	<b>16</b>
	0,320 - 0,340	<b>17</b>
	0,340 - 0,360	<b>18</b>
<b>Driebanden 2e klasse</b> <b>0,360-0,520</b> <b>(interval)</b>	0,360 - 0,400	<b>19</b>
	0,400 - 0,440	<b>21</b>
	0,440 - 0,480	<b>23</b>
	0,480 - 0,520	<b>25</b>
<b>Driebanden 1e klasse</b> <b>0,520-0,760</b> <b>(interval)</b>	0,520 - 0,560	<b>27</b>
	0,560 - 0,600	<b>29</b>
	0,600 - 0,640	<b>31</b>
	0,640 - 0,680	<b>33</b>
	0,680 - 0,720	<b>35</b>
	0,720 - 0,760	<b>37</b>
<b>Driebanden Hoofdklasse</b> <b>Districtoverstijgend</b> <b>0,760-1,100</b> <b>(interval)</b>	0,760 - 0,800	<b>39</b>
	0,800 - 0,900	<b>42</b>
	0,900 - 1,000	<b>47</b>
	1,000 - 1,100	<b>52</b>

<b>Driebanden-groot 1e klasse</b> <b>0,000-0,440</b> <b>(interval)</b>	0,000 - 0,300	<b>15</b>
	0,300 - 0,320	<b>16</b>
	0,320 - 0,340	<b>17</b>
	0,340 - 0,360	<b>18</b>
	0,360 - 0,400	<b>19</b>
	0,400 - 0,440	<b>21</b>
<b>Driebanden-groot Overgangsklasse</b> <b>Districtoverstijgend</b> <b>0,440-0,640</b> <b>(interval)</b>	0,440 - 0,480	<b>23</b>
	0,480 - 0,520	<b>25</b>
	0,520 - 0,560	<b>27</b>
	0,560 - 0,600	<b>29</b>
	0,600 - 0,640	<b>31</b>

<b>Bandstoten 3e klasse</b> <b>0,000-1,000</b> <b>(interval)</b>	0,000 - 0,500	<b>15</b>
	0,500 - 0,600	<b>18</b>
	0,600 - 0,700	<b>21</b>
	0,700 - 0,800	<b>24</b>
	0,800 - 0,900	<b>27</b>
	0,900 - 1,000	<b>30</b>
<b>Bandstoten 2e klasse</b> <b>1,000-1,500</b> <b>(interval)</b>	1,000 - 1,100	<b>33</b>
	1,199 - 1,200	<b>36</b>
	1,200 - 1,300	<b>39</b>
	1,300 - 1,400	<b>42</b>
	1,400 - 1,500	<b>45</b>
<b>Bandstoten 1e klasse</b> <b>1,500-2,500</b> <b>(interval)</b>	1,500 - 1,700	<b>48</b>
	1,700 - 1,900	<b>51</b>
	1,900 - 2,100	<b>54</b>
	2,100 - 2,300	<b>57</b>
	2,300 - 2,500	<b>60</b>
<b>Bandstoten Hoofdklasse</b> <b>Districtoverstijgend</b> <b>2,500 - 4,000</b> <b>(interval)</b>	2,500 - 2,700	<b>65</b>
	2,700 - 3,000	<b>70</b>
	3,000 - 3,500	<b>80</b>
	3,500 - 4,000	<b>90</b>

<b>Libre dames &amp; jeugd</b> <b>0,000-5,000</b> <b>(interval)</b>	0,000 - 0,350	<b>20</b>
	0,350 - 0,400	<b>21</b>
	0,400 - 0,500	<b>23</b>
	0,500 - 0,600	<b>25</b>
	0,600 - 0,700	<b>27</b>
	0,700 - 0,800	<b>29</b>
	0,800 - 0,900	<b>31</b>
	0,900 - 1,000	<b>33</b>
	1,000 - 1,100	<b>35</b>
	1,100 - 1,200	<b>37</b>
	1,200 - 1,300	<b>39</b>
	1,300 - 1,400	<b>41</b>
	1,400 - 1,500	<b>43</b>
	1,500 - 1,600	<b>45</b>
	1,600 - 1,700	<b>47</b>
	1,700 - 1,800	<b>49</b>
	1,800 - 1,900	<b>51</b>
	1,900 - 2,000	<b>53</b>
	2,000 - 2,200	<b>55</b>
	2,200 - 2,400	<b>60</b>
2,400 - 2,600	<b>65</b>	
2,600 - 2,800	<b>70</b>	
2,800 - 3,000	<b>75</b>	
3,000 - 3,500	<b>80</b>	
3,500 - 4,000	<b>90</b>	
4,000 - 4,500	<b>100</b>	
4,500 - 5,000	<b>110</b>	

### Art. 1.3. Partijpunten

1. In officiële wedstrijden worden aan een deelnemer toegekend;
  - voor een gewonnen partij, twee (2) partijpunten;
  - voor een gelijk geëindigde partij, indien beide spelers in de eerste en enige beurt van de partij het vastgestelde aantal caramboles hebben gemaakt, twee (2) partijpunten;
  - voor een gelijk geëindigde partij, indien twee of meer beurten zijn gebruikt, één (1) partijpunt;
  - voor een verloren partij, nul (0) partijpunten;
2. Indien door overmacht een partij voortijdig moet worden beëindigd, wordt die partij op een later te bepalen tijdstip alsnog uitgespeeld. Is dit niet mogelijk of is dit niet van belang voor de eindklassering, dan wordt de speler die procentueel de meeste caramboles heeft gemaakt tot winnaar verklaard. Is het procentueel gemaakte aantal caramboles voor beide spelers gelijk, dan wordt aan beide spelers één (1) partijpunt toegekend.
3. Indien een deelnemer een voorwedstrijd of finale van een kampioenschap voortijdig moet beëindigen, dan moeten de resultaten van de door deze deelnemer reeds gespeelde partijen worden geannuleerd en een nieuw speelrooster worden vastgesteld. De overige spelers moeten het vereiste minimum aantal van 4 partijen spelen. Indien een arbiter door het toepassen van een reglementaire bepaling een partij voortijdig moet beëindigen en daarbij één van de spelers tot verliezer moet verklaren, dan worden aan de tegenstander twee (2) partijpunten toegekend en nul (0) partijpunten aan de verliezer.

### Art. 1.4. PK-onderdelen

Een PK-cyclus van een imperatief PK kent, afhankelijk van het aantal inschrijvingen, maximaal de volgende vier onderdelen:

- Voorwedstrijd;
- Districtsfinale;
- Gewestelijke finale;
- Nationale finale.

Een PK-cyclus van een districtsoverstijgend PK kent, afhankelijk van het aantal inschrijvingen, maximaal de volgende drie onderdelen:

- Voorwedstrijd;
- Gewestelijke finale;
- Nationale finale.

### Art. 1.5. Gemiddelden

1. Alle gemiddelden voor alle spelsoorten worden vastgesteld tot op drie decimalen nauwkeurig, door naar beneden af te ronden (4,6897 wordt dus 4,689).
2. Per PK-onderdeel wordt een **algemeen gemiddelde** berekend door het totaal aantal caramboles te delen door het totaal aantal beurten. Wordt het PK-onderdeel gespeeld op een biljart kleiner dan 2.30 x 1.15 m., dan wordt vóór de berekening van het algemeen gemiddelde het aantal beurten verhoogd met 10%, afgerond naar boven.
3. Het **PK eindgemiddelde** van een seizoen is het gemiddelde van de algemeen gemiddelden van alle in dat seizoen gespeelde PK-onderdelen. Bij promotie op verzoek (zie Art. 1.6) is het PK eindgemiddelde gelijk aan het gemiddelde waarmee het verzoek wordt gedaan.  
Een speler die in de voorwedstrijd van een klasse (al dan niet na keuze) direct promoveert naar een volgende klasse, en daarin een lager gemiddelde behaalt, behoudt het gemiddelde waar hij mee promoveerde.
4. Voor een nieuw PK seizoen wordt gekeken naar het laatste seizoen waarin de speler in de betreffende spelsoort PK's en/of tenminste 4 partijen in de competitie heeft gespeeld. Het meest recente eindgemiddelde of, als het eindgemiddelde van PK en competitie uit hetzelfde seizoen zijn, het hoogste van deze twee, geldt als **PK aanvangsgemiddelde** voor het nieuwe seizoen. Als dit gemiddelde in de laatste 2 seizoenen is behaald, dan is het aanvangsgemiddelde **officieel**. Is het gemiddelde het resultaat uit een ouder seizoen, dan is het aanvangsgemiddelde **niet-officieel (NO)**. De wedstrijdleider van het district kan desgewenst NO gemiddelden naar redelijkheid aanpassen.
5. Het PK aanvangsgemiddelde voor het nieuwe seizoen bepaalt in welke klasse de speler dat seizoen speelt. Dat kan een hogere (promotie) of lagere (degradatie) klasse zijn dan in het vorige seizoen.

6. Het **startgemiddelde** van een PK-onderdeel wordt als volgt bepaald:
- Het startgemiddelde van het eerste te spelen onderdeel van de PK-cyclus is gelijk aan het PK aanvangsgemiddelde van het seizoen.
  - Na elk onderdeel wordt op basis van het behaalde algemeen gemiddelde en het startgemiddelde een nieuw startgemiddelde als volgt bepaald:  
Eerst wordt het **bepaald gemiddelde** van het gespeelde onderdeel vastgesteld als het gemiddelde van het startgemiddelde en het gespeelde algemeen gemiddelde van dat onderdeel. Bij een niet-officieel startgemiddelde is het bepaald gemiddelde gelijk aan het gespeelde algemeen gemiddelde (er wordt dan niet gemiddeld met het startgemiddelde).  
Het startgemiddelde van het volgende onderdeel is het hoogste van het startgemiddelde en het bepaald gemiddelde van het vorige onderdeel.
  - Bij een niet-officieel startgemiddelde en een lager algemeen gemiddelde is het nieuwe startgemiddelde gelijk aan het oude startgemiddelde, en dus nog steeds niet-officieel.
7. Het **gemiddeldepercentage** wordt als volgt berekend:  
algemeen gemiddelde gedeeld door het startgemiddelde, maal 100%, naar beneden afgerond op 3 decimalen.
8. De **partijlengte** wordt bepaald aan de hand van het (nieuwe) startgemiddelde en de intervaltabellen uit Art. 1.2

Een district mag op districtsniveau afwijken van het gebruik van intervallen en/of de berekening van bepaald gemiddelde en startgemiddelde. Ook mag een district afwijkende intervaltabellen hanteren. Op gewestelijk niveau zullen gemiddelden indien nodig worden gecorrigeerd en verwerkt alsof niet is afgeweken van hetgeen in deze instructie is bepaald.

#### Art. 1.6. Promotie op verzoek; directe promotie; uitgestelde promotie

Realiseert een speler **in enig PK-onderdeel** een algemeen gemiddelde dat gelijk is of hoger dan de bovengrens van de klasse, dan kan die speler verzoeken om op basis van dat gemiddelde te promoveren. We spreken dan van **promotie op verzoek**. Betreft het een verzoek binnen 2 dagen na de voorwedstrijd in de districtsronde, dan kan de speler verzoeken om een **directe promotie**. De speler ziet dan af van vervolg in de huidige klasse. Anders spreken we van een **uitgestelde promotie**.

Voor de voorwedstrijd in de Hoofdklasse Libre, waar met een vast aantal caramboles wordt gespeeld, gelden aanvullende regels:

- a. Een speler met een niet-officieel aanvangsgemiddelde, die een algemeen gemiddelde behaalt gelijk of boven de bovengrens van de klasse, promoveert direct naar de bij het gespeelde algemeen gemiddelde behorende klasse en mag de PK in de huidige klasse niet vervolgen;
- b. Een speler, die voor de eerste keer na degradatie deelneemt aan deze klasse en een algemeen gemiddelde behaalt gelijk of boven de bovengrens van de klasse, promoveert direct naar de bij het gespeelde algemeen gemiddelde behorende klasse en mag de PK in de huidige klasse niet vervolgen;
- c. Een speler die een algemeen gemiddelde behaalt dat 20% of meer (bij driebanden en bandstoten: 10% of meer) boven de bovengrens van de klasse ligt, promoveert direct naar de bij het gespeelde algemeen gemiddelde behorende klasse en mag de PK in de huidige klasse niet vervolgen.

Districten kunnen deze aanvullende regels ook toepassen voor de voorwedstrijd van andere klassen (met name als er met vaste aantallen caramboles gespeeld wordt).

In deze gevallen spreken we van een **directe promotie**.

Bij een directe promotie kan de betreffende speler – indien het wedstrijdrooster dat toelaat – zich datzelfde seizoen inschrijven voor de betreffende klasse. Het startgemiddelde in die klasse is gelijk aan het algemeen gemiddelde waarmee de speler promoveerde.

#### Art. 1.7. Recht op inschrijven voor een nationaal kampioenschap

Ieder lid, aangesloten bij de KVC, dat bij de aanvang van het seizoen 16 jaar of ouder is, heeft het recht om deel te nemen aan een kampioenschap, mits:

- hem dat recht niet door een geldige straf of door een besluit van het KVC-bestuur is ontnomen;

- zijn naam is opgenomen in een desbetreffende ranglijst en uit de vermelding bij zijn naam blijkt dat hij voor dat kampioenschap mag inschrijven;
- het KVC-bestuur ontheffing verleent aan spelers jonger dan 16 jaar als zij meent dat daartoe aanleiding bestaat en de ouders of voogd(en) van het desbetreffende lid hiertegen geen bezwaar heeft (hebben).

### **Beperkingen inschrijvingen:**

Als men mag inschrijven voor	mag men niet inschrijven voor
Kader 38/2 overgangsklasse	Libre-klein hoofdklasse
Driebanden-groot Extra klasse	Driebanden-klein eerste klasse
Driebanden-groot Overgangsklasse	Driebanden-klein tweede klasse

### **Art. 1.8. Maatregelen van orde; sancties; administratief verzuim**

Raadpleeg voor de toepassing van dit artikel het "Reglement van Heffingen en Maatregelen van KNBB vereniging Carambole".

### **Art. 1.9. Zaalnormen; voorzieningen**

De organisatoren van de finale dienen er voor te zorgen, dat het spelmateriaal, speltoebehoren en de speel lokaliteit voldoen aan de eisen gesteld in het SAR.

Een zaal dient in ieder geval een loop en een wit potlood ter beschikking te hebben voor de arbiters.

Normaal gesproken hebben de arbiters dit zelf ter beschikking, echter gezien het belang hiervan ligt deze eis ook bij de zaal.

Daarnaast dient, indien er op grote tafels wordt gespeeld, de zaal een zogenaamde bok ter beschikking te hebben voor de spelers. Dit wordt ook streng aanbevolen bij het spelen op kleine tafels.

### **Art. 1.10. Uitkomen voor meer dan één vereniging**

Het is aan een speler in een officieel persoonlijk kampioenschap niet toegestaan in één seizoen voor meer dan één vereniging in eenzelfde spelsoort uit te komen. Dit op straffe van diskwalificatie voor alle inschrijvingen in die spelsoort.

### **Art. 1.11. Arbiters**

**Bij elke partij van een officiële wedstrijd dient het district of de wedstrijdleiding een of twee arbiters aan te wijzen, bij voorkeur officiële arbiters.**

**Een deelnemer van een (poule)wedstrijd mag niet als arbiter worden aangewezen binnen dezelfde (poule)wedstrijd. Als een voorwedstrijd is verdeeld over meerdere poules, dan mag een speler wel arbiter zijn bij een andere poule dan waar hij zelf deelnemer is.**

### **Art. 1.12. Schrijvers**

Bij elke partij van een officiële wedstrijd dient de wedstrijdleiding een schrijver aan te wijzen.

Deze schrijver noteert na elke beurt van een speler op een aan hem verstrekte tellijst het door de arbiter voor de speler geannonceerde aantal caramboles. Bij finales van nationale, gewestelijke en districtskampioenschappen is het gebruik van tel- of scoreborden verplicht.

Er mag gebruik gemaakt worden van een elektronisch scorebord, waarmee na de partij een tellijst geproduceerd kan worden. Op dit scorebord wordt na elke beurt van de speler de stand bijgewerkt. De beurten worden bijgewerkt nadat de eerste speler zijn beurt heeft beëindigd en voordat de tweede speler de partij heeft vervolgd.

De schrijver is tevens de arbiter behulpzaam bij het uitvoeren van diens taak en verstrekt hem desgewenst alle gegevens, zonder verder enige bemoeienis te hebben met de actieve arbitrage.

**Een deelnemer van een (poule)wedstrijd mag niet als schrijver worden aangewezen binnen dezelfde (poule)wedstrijd. Als een voorwedstrijd is verdeeld over meerdere poules, dan mag een speler wel schrijver zijn bij een andere poule dan waar hij zelf deelnemer is.**

**Art. 1.13. Gebruik van hulpmiddelen.**

Indien een deelnemer door een lichamelijke beperking de biljartsport slechts kan beoefenen indien hij gebruik maakt van hulpmiddelen ten behoeve van het hanteren van de keu, mag die deelnemer deze hulpmiddelen gebruiken .

**Art. 1.14. Gesloten seizoen; verboden speeldagen; aanvangstijdstippen van wedstrijden**

Het organiseren van officiële wedstrijden in de periode van 1 juli tot en met 31 juli is behoudens ontheffing door het KVC-bestuur verboden (gesloten seizoen).

Het organiseren van officiële wedstrijden is, behoudens ontheffing door het KVC-bestuur, de gewestelijke commissie of het bestuur van het desbetreffende district, verboden:

- op erkende christelijke feestdagen;
- op 4 mei na 18.00 uur (Nationale Dodenherdenkingsdag).

Behoudens in finales is een speler niet verplicht een partij te beginnen op:

- werkdagen: vóór 19.00 uur en na 23.00 uur
- zaterdag en zondag: vóór 10.00 uur en na 23.00 uur

**Art. 1.15. Aanvragen voor het organiseren van een nationale finale**

Een vereniging die een finale van een nationaal kampioenschap (NK) wil organiseren, vult daartoe een aanvraagformulier in zoals omschreven op <https://www.carambole.nl/prestatiesport/individueel-pk/aanvragen-finale> en dient dit formulier in bij het districtsbestuur. Deze beoordeelt de verstrekte gegevens en de locatie waar het evenement plaats zal vinden. Vervolgens dient het districtsbestuur, indien zij akkoord gaat met de aanvraag, dit formulier in bij het bondsbureau. Een verzoek dient tussen 1 augustus en 30 april, voorafgaand aan het gewenste seizoen waarin de finale moet plaatsvinden, bij het bondsbureau te worden ingediend.

Bijzondere redenen of omstandigheden, die aanleiding zijn voor de aanvraag van een kampioenschap kunnen worden vermeld.

Aanvragers hebben de verplichting het NK te organiseren op de datums vermeld in de wedstrijdkalender.

Het KVC-bestuur informeert in elk geval vóór het samenstellen van de wedstrijdkalender van het desbetreffende seizoen de WCB omtrent het genomen besluit. Zo spoedig mogelijk daarna worden de aanvragers door het bondsbureau ingelicht.

**Art. 1.16. Verplichtingen voor organisatoren van een finale**

Indien in een officiële wedstrijd meer dan één biljart wordt gebruikt, dient het speelrooster zodanig te zijn ingedeeld, dat elke deelnemer zoveel mogelijk op elk biljart een gelijk aantal partijen speelt.

Organisatoren van een finale dienen ernaar te streven dat de sluitingsceremonie uiterlijk binnen één uur na afloop van de laatste partij is beëindigd.



## HOOFDSTUK 2. DISTRICTSKAMPIOENSCHAPPEN

### Art. 2.1. Organisatie

1. Districtsbesturen zijn gerechtigd namens de KVC persoonlijke districtskampioenschappen in de erkende spelsoorten te organiseren of dit bestuur kan de organisatie opdragen aan een onder dat district ressorterende vereniging. De winnaar van dit kampioenschap verkrijgt de titel van 'Districtskampioen', onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, de naam van het district, evenals de spelsoort en de klasse waarin die titel is behaald.
2. Een districtsbestuur kan, op basis van evenredige belasting, een vereniging verplichten tot het organiseren van een kampioenschap, ook al schrijven er géén leden van die vereniging in voor het desbetreffende kampioenschap.
3. Bij het vaststellen van de datums van finales dienen de datums van de vervolgekampioenschappen, zoals deze door de desbetreffende gewestelijke commissie zijn vastgesteld, in acht te worden genomen.
4. Met toestemming van het districtsbestuur is het spelen van kampioenschappen op biljarts kleiner dan 2.30 x 1.15 m., echter niet kleiner dan 2.10 x 1.05 m., toegestaan.
5. Is er geen mogelijkheid een districtsfinale te organiseren omdat er te weinig deelnemers zijn, dan is het in het uiterste geval toegestaan één of meer voor dit kampioenschap ingeschreven deelnemers, die een passend officieel aanvangsgemiddelde hebben, af te vaardigen naar het vervolgekampioenschap. Afspraken die hierover binnen het gewest door de districten zijn gemaakt en zijn gepubliceerd zijn leidend.
6. Het is toegestaan tezamen met (een) ander(e) district(en) een districtskampioenschap te organiseren.
7. De eindstand van een districtskampioenschap is bepalend voor de aanwijzing van een afgevaardigde naar het vervolgekampioenschap,
8. De uitslagen van voorwedstrijden en finales moeten vóór een bekend gemaakte datum en op een vastgestelde wijze aan de gewestelijke wedstrijdleader worden door gegeven. Gelijktijdig met deze opgave moeten één of meer reservespelers worden opgegeven die voor deelname aan een gewestelijk kampioenschap in aanmerking zouden kunnen komen.
9. Het districtsbestuur kan in voorwedstrijden van persoonlijke kampioenschappen in de laagste klassen per partij een maximaal aantal te spelen beurten vaststellen. Is deze beurtenlimiet toegepast en heeft de speler die de partij is begonnen het maximale aantal te spelen beurten gebruikt, dan worden de ballen in de beginpositie geplaatst voor de gelijkmakende beurt van de tweede speler. De uitslag wordt bepaald op basis van het percentage gemaakte caramboles t.o.v. het aantal te maken caramboles (naar beneden afgerond op 3 decimalen). Is dit gelijk, dan is de partij in een remise geëindigd.

### Art. 2.2. Districtswedstrijdkalender

1. Tijdig vóór de aanvang van een seizoen stelt een districtsbestuur een districtswedstrijdkalender vast. In deze kalender dienen alle te organiseren kampioenschappen te zijn opgenomen.
2. Bij de vaststelling van de wedstrijdkalender voor districts- en districtsoverstijgende kampioenschappen is de wedstrijdkalender voor (inter)nationale en gewestelijke kampioenschappen leidend.
3. De wedstrijdkalender wordt bij voorkeur zodanig samengesteld, dat deelnemers bij promotie nog in hetzelfde seizoen in kunnen schrijven voor het kampioenschap in de klasse waarnaar men is gepromoveerd.

### Art. 2.3. Verplichting tot het spelen van voorwedstrijden

1. De bepalingen in dit artikel zijn uitsluitend van kracht, indien sprake is van het spelen van een voorwedstrijd.
2. Indien voor een kampioenschap meer dan het door het districtsbestuur bepaalde maximum aantal inschrijvingen is ontvangen, dan moeten voorwedstrijden worden gespeeld

### Art. 2.4. Indeling van voorwedstrijden

1. De deelnemers aan een voorwedstrijd, worden in poules van minimaal 2 spelers ingedeeld.
2. In een poule wordt aanbevolen de namen van spelers altijd in alfabetische volgorde op achternaam te rangschikken. De betreffende districtswedstrijdleader PK bepaalt hoe de poules samengesteld worden en hoe de rangschikking is.  
Het is de organiserende vereniging niet toegestaan mutaties aan te brengen in poule-indelingen zonder voorafgaande toestemming van de districtswedstrijdleader.
3. Indien mogelijk worden per poule zoveel spelers ingedeeld, dat een enkel speelrooster toepasbaar is.

4. Bij de voorwedstrijden van een districtsoverstijgend kampioenschap worden de aangemelde deelnemers ingedeeld door de gewestelijke wedstrijdleider. Hierbij worden de voorwedstrijden zoveel mogelijk in het eigen district gespeeld.

**Art. 2.5. Organisatie van een voorwedstrijd**

1. Bij het organiseren van een voorwedstrijd dient zoveel mogelijk rekening te worden gehouden met de belangen van de deelnemers.
2. De organisatie van een voorwedstrijd wordt door het districtsbestuur aan één of meerdere verenigingen opgedragen.
3. Een vereniging, waarvan één of verschillende spelers voor een kampioenschap hebben ingeschreven, is verplicht, indien het desbetreffende districtsbestuur dat verlangt, een voorwedstrijd voor dat kampioenschap te organiseren. Niet voldoen aan deze verplichting heeft tot gevolg, dat alle spelers van deze vereniging - ook diegenen, die in een andere poule zijn ingedeeld - van het deelnemen aan het desbetreffende kampioenschap zijn uitgesloten.
4. De datums waarop de voorwedstrijden moeten worden gespeeld, worden door de wedstrijdleider van het district in overleg met de organiserende vereniging(en) vastgesteld. De resultaten van de voorwedstrijd(en) moeten binnen 3 dagen worden aangeleverd bij de wedstrijdleider van het district.  
Voor districtsoverstijgende kampioenschappen moeten de resultaten van de voorwedstrijd(en) binnen 3 dagen worden aangeleverd bij de wedstrijdleider van het gewest.
5. Een vereniging onder wiens verantwoordelijkheid een voorwedstrijd is gespeeld, dient er voor te zorgen dat alle tellijsten van de gespeelde partijen worden bewaard tot het einde van het seizoen. Op deze tellijsten dient duidelijk te zijn aangegeven in welke volgorde de partijen zijn gespeeld.
6. Bij het vaststellen van de partijen dient als volgt te worden gehandeld:
  - aantal te spelen partijen per deelnemer 4 of 6; minimaal vier;
  - **districtoverstijgende wedstrijden: 6 partijen, tenzij dit op gewestelijk niveau is bepaald op 4**
  - de districtswedstrijdleider geeft in een schema aan hoe er gespeeld moet worden.
7. Indien twee of meer spelers van dezelfde vereniging in eenzelfde poule zijn ingedeeld, moet het speelrooster zo mogelijk zodanig worden aangepast, dat die spelers éérst tegen elkaar en daarna tegen spelers van andere verenigingen spelen.
8. Een deelnemer aan een voorwedstrijd is niet verplicht meer dan twee partijen achter elkaar op eenzelfde dag te spelen. Moeten er meer dan twee partijen op eenzelfde dag worden gespeeld, dan dient tussentijds een pauze van ten minste vijftien minuten te zijn vastgesteld.
9. Indien een deelnemer - ongeacht de reden - een partij niet speelt op de daarvoor vastgestelde datum en/of tijd en daardoor een goed verloop van de andere partijen in gevaar komt of kan komen, dan mag de betrokken wedstrijdleiding, na verkregen toestemming van het desbetreffende districtsbestuur, die speler van verdere deelname uitsluiten. Dit besluit dient op het wedstrijdformulier te zijn vermeld.

**Art. 2.6. Berekening resultaten van een voorwedstrijd bij intervallen**

1. Aan elk van de deelnemers aan de voorwedstrijd wordt een **rangnummer** toegekend. Het rangnummer wordt bepaald op basis van het aantal **rangpunten** dat op basis van het aantal partijpunten en het aantal **rangpunten** dat op basis van het **gemiddeldepercentage** aan een speler is toegekend. Het gemiddeldepercentage wordt als volgt berekend:  
(algemeen gemiddelde gedeeld door het startgemiddelde) maal 100%, naar beneden afgerond op 3 decimalen.
2. De rangpunten op basis van het aantal behaalde partijpunten worden als volgt berekend:
  - a. De speler met de meeste partijpunten krijgt 1 rangpunt, de speler met de op één na meeste partijpunten krijgt 2 rangpunten, enzovoort.
  - b. Hebben meerdere spelers hetzelfde aantal partijpunten behaald, dan wordt het totaal van hun rangpunten gelijkmatig over deze spelers verdeeld.  
*Toelichting: stel, de nummers 2 t/m 5 van de voorwedstrijd hebben allen 6 partijpunten. De rangpunten worden dan bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal spelers met gelijk aantal partijpunten. Elke speler krijgt dan dus  $(2 + 3 + 4 + 5 = 14)$  gedeeld door 4 =  $3\frac{1}{2}$  rangpunten.*
3. **De rangpunten op basis van het gemiddeldepercentage worden als volgt berekend:**

- a. De speler met het hoogste gemiddeldepercentage krijgt 1 rangpunt, de speler met het op één na hoogste gemiddeldepercentage krijgt 2 rangpunten, enzovoort.
  - b. Hebben meerdere spelers hetzelfde gemiddeldepercentage behaald, dan wordt het totaal van hun rangpunten gelijkelijk over deze spelers verdeeld, op dezelfde manier als de partijpunten hierboven bij 2. b.
4. Nadat de rangpunten van partijpunten en gemiddeldepercentages zijn toegekend wordt het rangnummer als volgt bepaald:
- a. Van elke speler worden de partijrangpunten en gemiddeldepercentagerangpunten bij elkaar opgeteld. De speler met de minste rangpunten krijgt rangnummer 1, de speler met het op één na minste aantal rangpunten krijgt rangnummer 2, enzovoort.
  - b. Indien meerdere spelers hetzelfde rangnummer hebben, dan wordt de speler met het hoogste gemiddeldepercentage vóór de andere speler(s) geplaatst. Vervolgens de speler met het op één na hoogste gemiddeldepercentage, enzovoort.
  - c. Indien het gemiddeldepercentage ook gelijk is, dan is het laagste totaal aantal beurten bepalend. Indien dit ook gelijk is, dan wordt de rangvolgorde op basis van de hoogste serie en, indien dit ook gelijk is, één of meerdere steunseries vastgesteld.

**Art. 2.7. Berekening resultaten van een voorwedstrijd bij vast aantal caramboles**

1. Aan elk van de deelnemers aan de voorwedstrijd wordt een rangnummer toegekend. Het rangnummer wordt bepaald op basis van het aantal rangpunten dat op basis van het aantal partijpunten en het aantal rangpunten dat op basis van het algemeen gemiddelde aan een speler is toegekend.
2. De rangpunten op basis van het aantal behaalde partijpunten worden als volgt berekend:
  - a. De speler met de meeste partijpunten krijgt 1 rangpunt, de speler met de op één na meeste partijpunten krijgt 2 rangpunten, enzovoort.
  - b. Hebben meerdere spelers hetzelfde aantal partijpunten behaald, dan wordt het totaal van hun rangpunten gelijkelijk over deze spelers verdeeld.  
*Toelichting: stel, de nummers 1 t/m 3 van de voorwedstrijd hebben allen 8 partijpunten. De rangpunten worden dan bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal spelers met gelijk aantal partijpunten. Elke speler krijgt dan dus  $(1 + 2 + 3)$  gedeeld door 3 = 2 rangpunten.*
3. De rangpunten op basis van het algemeen gemiddelde worden als volgt berekend:
  - a. De speler met het hoogste algemeen gemiddelde krijgt 1 rangpunt, de speler met het op één na hoogste algemeen gemiddelde krijgt 2 rangpunten.
  - b. Hebben meerdere spelers hetzelfde algemeen gemiddelde behaald, dan wordt het totaal van hun rangpunten gelijkelijk over deze spelers verdeeld, op dezelfde manier als de partijpunten hierboven bij 2. b.
4. Nadat de rangpunten zijn toegekend wordt het rangnummer als volgt bepaald:
  - a. Van elke speler worden de partijrangpunten en algemeen gemiddelde rangpunten bij elkaar opgeteld. De speler met de minste rangpunten krijgt rangnummer 1, de speler met het op één na minste aantal rangpunten krijgt rangnummer 2, enzovoort.
  - b. Indien meerdere spelers hetzelfde rangnummer hebben, dan wordt de speler met het hoogste algemeen gemiddelde vóór de andere speler(s) geplaatst. Vervolgens de speler met het op één na hoogste algemeen gemiddelde, enzovoort.
  - c. Indien het algemeen gemiddelde ook gelijk is, dan is het laagste totaal aantal beurten bepalend. Indien dit ook gelijk is, dan wordt de rangvolgorde op basis van de hoogste serie en, indien dit ook gelijk is, één of meerdere steunseries vastgesteld.

**Art. 2.8. Plaatsing in een finale**

1. De spelers met de laagste rangnummers plaatsen zich voor de districtsfinale. Het maximaal aantal spelers dat aan de districtsfinale deel kan nemen wordt bepaald door de wedstrijdleader van het district.
2. Spelers die direct gepromoveerd zijn, worden uitgesloten, zie Art. 1.6.
3. Nadat het totale aantal deelnemers aan een finale is aangewezen, worden, eveneens aan de hand van de rangnummers en op dezelfde wijze als in lid 1 is bepaald en met inachtneming van het bepaalde in lid 2, twee spelers als 1<sup>e</sup> en 2<sup>e</sup> reserve aangewezen.

4. De deelnemers worden op volgorde van startgemiddelde (zie Art. 1.5 lid 6) ingedeeld. De wedstrijdleader van het district kan daarvan afwijken om spelers uit dezelfde vereniging zoveel mogelijk in de eerste ronde tegen elkaar te laten spelen.
5. Wordt een reservespeler alsnog als deelnemer aangewezen, dan wordt hij overeenkomstig lid 4 ingedeeld, ook al worden daardoor andere deelnemers hoger of lager geplaatst.

#### **Art. 2.9. Organisatie en eindrangschikking van een finale**

1. Voor een finale wordt het speelrooster bij voorkeur vastgesteld volgens het systeem Avé (zie bijlage B) of anders volgens systeem De Bruijn (zie bijlage C). De WCB is bevoegd voor daartoe aangewezen kampioenschappen andere spelwijzen voor te schrijven
2. Het aanvangstijdstip van elke ronde moet zodanig zijn vastgesteld, dat elke deelnemer zich gedurende ten minste vijftien minuten kan ontspannen.
3. Indien een deelnemer aan een finale, door welke reden dan ook, een partij niet wil of kan uitspelen, dan is de wedstrijdleader van bevoegd, na verkregen toestemming van het districtsbestuur, die speler het verder spelen te ontzeggen. Valt een deelnemer aan een finale, door welke reden dan ook, uit, dan zijn alle resultaten uit de tegen hem gespeelde partijen ongeldig.
4. De eindrangschikking van een finale wordt vastgesteld achtereenvolgens op:
  - a. Partijpunten;
  - b. Bij intervallen: Gemiddeldepercentage t.o.v. het startgemiddelde van dit onderdeel; bij vast aantal caramboles: het gespeelde algemeen gemiddelde;
  - c. Laagst aantal gebruikte beurten;
  - d. Hoogste serie en evt. steunserie(s).

#### **Art. 2.10. Publicatie resultaten**

De wedstrijdleader van de organiserende vereniging of het betreffende district legt de (tussen-)resultaten van een voorwedstrijd of finale direct of zo spoedig mogelijk erna vast in Biljartprof. Is dat niet mogelijk, dan publiceert de wedstrijdleader zo spoedig mogelijk de resultaten op de website van het district.

#### **Art. 2.11. Wijzigen speelsterkte**

Zodra het bestuur van een vereniging of van een district van mening is dat een onder hen ressorterende speler op grond van:

- a. Redelijke vermoedens, of;
- b. Resultaten in andere officiële wedstrijden, of;
- c. Op grond van zijn resultaten in de actuele competities,

zodanig in speelsterkte is vooruitgegaan, dat deze niet meer overeen komt met de opgegeven speelsterkte, dan is dit bestuur verplicht de wedstrijdleader van het desbetreffende persoonlijk kampioenschap op te dragen het opgegeven algemeen gemiddelde te controleren en zo nodig aan te passen. De wedstrijdleader is hiertoe verplicht en dient het resultaat van zijn onderzoek gemotiveerd te publiceren.

#### **Art. 2.12. Districtsranglijst**

1. Het bestuur van een district stelt jaarlijks een districtsranglijst op. Deze ranglijst bevat per spelsoort en klasse in alfabetische volgorde de namen en aanvangsgemiddelden van de spelers, die in dat district gerechtigd zijn voor PK's in te schrijven.
2. Het districtsbestuur dient ervoor te zorgen dat de districtsranglijst actueel is.
3. Vóór aanvang van de inschrijvingstermijn van het nieuwe seizoen dient het bestuur van een district de districtsranglijst via de website van het district en/of BiljartProf te publiceren. Het bestuur van een district kan ervoor kiezen, ten behoeve van juiste inschrijving voor een kampioenschap, het voor een kampioenschap relevante deel van de ranglijst gedurende het seizoen te publiceren.
4. Indien een speler van district verandert, geldt zijn plaatsing op de vorige districtsranglijst eveneens voor het nieuwe district. Het vorige district stelt desgevraagd het bestuur van het nieuwe district van die plaatsing in kennis.

**Art. 2.13. Overige bepalingen kampioenschappen**

1. Voor districtsfinales stelt de KVC desgewenst, tegen betaling, medailles beschikbaar voor de kampioen en de nummers 2 en 3.
2. Het districtsbestuur of haar vertegenwoordiger huldigt de kampioen op de laatste dag van een finale.
3. Indien een districtsbestuur het noodzakelijk of wenselijk acht van bepalingen in dit WRPK af te wijken, dient het daartoe een schriftelijk en gemotiveerd verzoek in bij de WCB.

### HOOFDSTUK 3. GEWESTELIJKE KAMPIOENSCHAPPEN

#### Art. 3.1. Organisatie

1. Een gewestelijke commissie kan namens de KVC persoonlijke gewestelijke kampioenschappen in de erkende spelsoorten organiseren of de organisatie kan worden opgedragen aan een district dat onder het gewest ressorteert.  
De winnaar van een kampioenschap verkrijgt de titel 'Gewestelijk kampioen', onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, de naam van het gewest, eventueel van de afdeling van dat gewest alsmede van de spelsoort en klasse, waarin die titel is behaald.
2. De districten van een gewest zijn in twee afdelingen ondergebracht. De betrokken gewestelijke commissie zorgt voor de indeling, die óf voor het gehele seizoen óf per kampioenschap kan gelden.
3. Aan een kampioenschap dienen ten minste vier en ten hoogste acht spelers deel te nemen.  
Ruim voordat de overeenkomstige finales van de districtskampioenschappen worden gespeeld, deelt een gewestelijke commissie aan de desbetreffende districten mede, hoeveel deelnemers een district voor een kampioenschap mag afvaardigen.  
In afwijking van het bepaalde in de eerste zin kan het KVC-bestuur een gewestelijke commissie toestemming verlenen meer dan acht spelers aan een kampioenschap te laten deelnemen. Elk gewest bepaalt de wijze waarop aanvulling geschiedt.
4. Indien er te weinig deelnemers zijn en aan het bepaalde in de eerste zin van lid 3 niet kan worden voldaan, wordt een kampioenschap niet per afdeling, maar per gewest georganiseerd.
5. Tot het deelnemen aan een gewestelijk kampioenschap zijn die spelers gerechtigd, die in hetzelfde seizoen aan het overeenkomstige districtskampioenschap hebben deelgenomen en door het districtsbestuur zijn afgevaardigd.  
Voor afvaardiging komt de winnaar van het desbetreffende districtskampioenschap als eerste in aanmerking. Vervolgens komt de als tweede, respectievelijk de als derde, enzovoort geëindigde speler in aanmerking voor afvaardiging. Indien er geen districtsfinale heeft plaats gevonden kan het bestuur van het district op grond van het hoogste aanvangsgemiddelde een of meer spelers voor de gewestelijke finale inschrijven.

#### Art. 3.2. Gewestelijk wedstrijdkalender

1. Tijdig voor de aanvang van een seizoen stelt de gewestelijke commissie een gewestelijke wedstrijdkalender samen. In deze kalender dienen alle door een gewestelijke commissie ingestelde en door of namens die commissie te organiseren kampioenschappen te zijn opgenomen.
2. In de wedstrijdkalender als in lid 1 bedoeld, dienen in elk geval de imperatieve en de districtsoverstijgende kampioenschappen te zijn opgenomen.
3. De in lid 1 bedoelde wedstrijdkalender dient aan te sluiten op de voor dat seizoen door de KVC vastgestelde wedstrijdkalender voor de nationale finales.

#### Art. 3.3. Finales van gewestelijke kampioenschappen

1. Finales van gewestelijke kampioenschappen kunnen over meerdere dagen worden gespeeld.
2. De voor de gewestelijke finale in aanmerking komende spelers dienen tijdig door het betreffende districtsbestuur te worden ingeschreven. De gewestelijke wedstrijdleider bepaalt hoe de districten de inschrijvingen dienen aan te leveren.
3. De partijlengte wordt vastgesteld aan de hand van het startgemiddelde zoals bepaald in Art. 1.5.

**Art. 3.4. Overige bepalingen gewestelijke kampioenschappen**

1. Per afdeling wijst een gewestelijke commissie de winnaar van een kampioenschap aan voor het deelnemen aan het overeenkomstige nationale kampioenschap. Is een kampioenschap niet per afdeling, maar per gewest gespeeld, dan worden twee afgevaardigden aangewezen. Na aanwijzing van de kampioen komt als eerstvolgende de als nummer 2 geëindigde speler daarvoor in aanmerking.  
Kan of mag de kampioen - eventueel de als nummer 2 geëindigde speler - niet aan het nationale kampioenschap deelnemen, dan komt de als tweede, respectievelijk de als derde, eventueel de als vierde, enzovoort, geëindigde speler voor die aanwijzing(en) in aanmerking.
2. Een gewestelijk kampioenschap moet, behoudens kampioenschappen driebanden-groot, worden gespeeld op biljarts van 2.30 x 1.15 m.
3. Het is toegestaan de kampioenschappen op twee dagen te spelen, waarbij geldt, dat op één speeldag niet meer dan vier ronden worden gespeeld.
4. Voor de (semi-)imperatieve kampioenschappen stelt de KVC medailles beschikbaar voor de gewestelijk kampioen en de nummer 2 en 3. De overige deelnemers ontvangen een herinneringsplaquette.
5. De uitslagen van kampioenschappen dienen vóór een bekend gemaakte datum en op een vastgestelde wijze aan het bondsbureau doorgegeven te worden. Daarbij dienen de persoonlijke gegevens van de afgevaardigde en van ten minste één reserve te worden vermeld.
6. Indien een gewestelijke commissie het noodzakelijk of wenselijk acht van bepalingen in dit WRPK af te wijken, dient het daartoe schriftelijk en gemotiveerd een verzoek in bij de WCB.  
De WCB deelt haar gemotiveerd besluit tijdig met het verzoekende gewest.

## **HOOFDSTUK 4. NATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN**

### **Art. 4.1. Organisatie**

Rekening houdend met de datums waarop de finales van internationale kampioenschappen worden gespeeld, organiseert de KVC elk seizoen voor zijn leden kampioenschappen, die “Kampioenschap van Nederland” zijn genoemd.

De winnaar van een Kampioenschap van Nederland verkrijgt de titel ‘Kampioen van Nederland’ onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen, de spelsoort en de klasse waarin die titel is behaald.

De rechten verbonden aan de titel Kampioen van Nederland vervallen, indien in twee direct aansluitende seizoenen op dat seizoen waarin die titel is behaald, het desbetreffende kampioenschap niet is gespeeld.

Tot het deelnemen aan een nationale finale van een imperatief kampioenschap mag het gewest 2 spelers afvaardigen die hebben deelgenomen aan de gewestelijke finales.

Het gebruik van alcoholhoudende dranken door spelers tijdens partijen in nationale finales is verboden.

### **Art. 4.2. Nationale ranglijst**

Van spelers, die vanwege hun promotie niet meer voor deelname aan een imperatief kampioenschap in aanmerking komen, houdt de medewerker PK op het bondbureau een namenlijst bij.

Die lijst is “nationale ranglijst” genoemd.



## **HOOFDSTUK 5. SLOTBEPALINGEN**

### **Art. 5.1. Geschillen**

Het slechten van geschillen over de toepassing van de bepalingen in dit WRPK dient te geschieden zoals in Statuten KNBB is bepaald.

### **Art. 5.2. Onvoorziene gevallen**

1. In gevallen waarin dit WRPK niet voorziet, beslist het KVC-bestuur na verkregen advies van de WCB.
2. In spoedeisende gevallen is de WCB bevoegd een beslissing te nemen, mits zij zo spoedig mogelijk daarna het KVC-bestuur hierover inlicht.
3. Het KVC-bestuur is bevoegd, op grond van bijzondere persoonlijke omstandigheden van een lid, dit lid van één of verschillende artikelen in dit WRPK, dispensatie te verlenen.
4. Moet, in spoedeisende gevallen, op een lager niveau een beslissing worden genomen en is het absoluut onmogelijk vooraf overleg te plegen met het KVC-bestuur of met de WCB of met een of met leden van de gewestelijke commissie, dan is het daarbij betrokken orgaan toegestaan een beslissing te nemen, mits het zo spoedig mogelijk daarna het KVC-bestuur hierover informeert.

### **Art. 5.3. Inwerkingtreding van dit WRPK**

1. Dit WRPK treedt in werking op 1 augustus 2020.
2. Wijzigingen op dit WRPK treden in werking op de daarbij bekend te maken datum en nadat deze wijzigingen in de "Officiële Mededelingen" van de KNBB zijn gepubliceerd.
3. Eerder uitgegeven wedstrijdreglementen, evenals de wijzigingen daarop, zijn door de inwerkingtreding van dit WRPK vervallen.
4. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de WCB.  
Leidend daarbij zal zijn de geest van het reglement en de door de KNBB geformuleerde doelstellingen.

## AANHANGSEL A. Begrippenlijst

### **Lid:**

Een natuurlijk persoon, die het lidmaatschap van de **KNBB vereniging Carambole** (KVC) heeft verworven.

### **Imperatief kampioenschap:**

Kampioenschap, door districten georganiseerd en gekoppeld aan het desbetreffende vervolgekampioenschap. Deze kampioenschappen zijn opgenomen in de wedstrijdkalender.

### **Semi-imperatief / Districtsoverstijgend kampioenschap:**

Een kampioenschap waarbij in de districten voorwedstrijden worden gespeeld en nadien een ranking wordt gemaakt van alle deelnemers aan dit kampioenschap. De nummers 1 t/m 8 spelen in de volgende ronde om het gewestelijk kampioenschap.

### **Onderdelen van een kampioenschap:**

De weg naar een Nederlands kampioenschap kan bestaan uit de volgende cyclus van wedstrijden; Voorwedstrijd – Districtsfinale – Gewestelijke finale – Nationale finale.

### **Voorwedstrijd:**

Onderdeel van een kampioenschap om de deelnemers aan de finale van dat kampioenschap te kunnen aanwijzen. Voorwedstrijden worden georganiseerd indien het aantal inschrijvingen voor deelname aan kampioenschappen groter is dan het gewenste aantal deelnemers aan de finale.

### **Partijgemiddelde:**

Totaal aantal gemaakte caramboles gedeeld door het aantal beurten in een partij.

### **Particulier gemiddelde:**

Het hoogste partijgemiddelde van de door een speler in een PK-onderdeel gewonnen partijen.

### **Algemeen gemiddelde:**

Totaal aantal gemaakte caramboles gedeeld door het totale aantal beurten van een speler in een PK-onderdeel.

### **Officieel gemiddelde:**

Het gemiddelde behaald in een PK-onderdeel of KNBB-competitie waarin ten minste 4 wedstrijden in 1 onderdeel gespeeld zijn. Dit gemiddelde blijft geldig totdat een nieuw officieel gemiddelde is vastgesteld, maar niet langer dan 2 jaar.

### **PK-aanvangsgemiddelde:**

Het gemiddelde waarmee een speler het seizoen aanvangt. Dit is het hoogste van enerzijds het gemiddelde van de gespeelde gemiddelden van de PK-onderdelen in het laatst gespeelde PK-seizoen en anderzijds het laatste eindgemiddelde van de KNBB-competitie in dezelfde spelsoort. Zie Art. 1.5.

### **Bepaald gemiddelde:**

Gemiddelde van het PK-onderdeel, dat berekend wordt door de som van het startgemiddelde van het onderdeel en het in het onderdeel gespeelde algemeen gemiddelde te delen door 2.

### **PK-startgemiddelde vervolgwedstrijden:**

Het startgemiddelde voor een volgend PK-onderdeel is het hoogste van het bepaalde gemiddelde en het voorgaande startgemiddelde. Zie Art. 1.5.

### **Steunserie:**

De op één (twee, etc.) na hoogste serie, die door dezelfde speler in dezelfde partij of wedstrijd is gemaakt.

## AANHANGSEL B. SYSTEEM AVÉ

### Toepassing op verschillende speelniveaus

De indeling van de **eerste ronde** op districtsniveau is beschreven in Art. 2.8 lid 4 en lid 5 en hier dus niet opgenomen.

Tijdens gewestelijke en nationale finales wordt het Systeem Avé toegepast, zoals onderstaand omschreven, tenzij de WCB besluit hiervan af te wijken. De indeling van de eerste ronde wordt door de betreffende wedstrijdleider bepaald.

### Principe

In principe houdt dit systeem in, dat na elke ronde een **tussenklassement** wordt opgemaakt volgens de geldende regels voor de eindrangschikking (zie Art. 2.9), waarna de hoogst geplaatste speler in het tussenklassement de volgende ronde speelt tegen de laagst geplaatste speler tegen wie hij of zij nog **niet** heeft gespeeld. Is deze partij vastgesteld, dan geschiedt hetzelfde voor de nummer 2, die dan speelt tegen de zwakste speler, die hij nog niet heeft ontmoet. Met inachtneming van hetzelfde principe worden de partijen van de nummers 3 en 4 vastgesteld.

Het kan noodzakelijk zijn van dit principe af te wijken, omdat er anders een partij overblijft voor spelers, die al tegen elkaar hebben gespeeld. Zou de vierde partij niet kunnen worden vastgesteld omdat er twee spelers overblijven die al tegen elkaar hebben gespeeld, dan moet de nummer 3 (eventueel de nummer 2) in dat tussenklassement **niet** tegen de laagste van dát moment spelen, maar tegen de eerstvolgende hoger geplaatste.

### Voorkom ergernis

Zijn de partijen van de **vierde** ronde **vastgesteld**, dan **moeten beslist vóór aanvang van de vijfde ronde**, de partijen van de vijfde, van de zesde en van de zevende ronde, **dus alle drie gelijktijdig**, zijn vastgesteld. Dit om te voorkomen, dat je in ronde 6 of ronde 7 'vastloopt', want dan is de ergernis bij de spelers (en bij jezelf als wedstrijdleider !) niet te overzien. Het 'vastlopen' bestaat eruit dat spelers in de 6e ronde twee partijen tegelijk moeten spelen en in de 7e ronde vrij zijn, en omgekeerd.

### Oplossing:

Gebruik een vertrouwd AVÉ computerprogramma om de finale te organiseren. Is dat niet beschikbaar, dan heeft de wedstrijdleiding tijdens het spelen van de vierde ronde voldoende tijd om te kijken wie nog tegen wie moet spelen en welke combinaties ertoe leiden dat de laatste drie rondes zonder problemen gespeeld kunnen worden.

Nadat het tussenklassement na de vierde ronde is opgemaakt moet, om de kans te vergroten dat de medaillewinnaars pas in de laatste ronde bekend worden, als volgt bepaald worden welke van de laatste drie rondes als vijfde ronde gespeeld moet worden. Problemen zijn te voorkomen door bij het definitief vaststellen van de volgende ronde altijd **volledige rondes** om te wisselen!

- Kies de ronde waarin de nummers 1, 2, 3 en 4 uit het tussenklassement niet tegen elkaar spelen.
- Indien zo'n ronde niet bestaat, kies dan de ronde waarin de nummers 1, 2 en 3 niet tegen elkaar spelen.
- Is zo'n ronde ook niet beschikbaar, kies dan de ronde waarin de nummers 1 en 2 niet tegen elkaar spelen.
- Bij gebruik van 2 tafels kunnen vervolgens **binnen de ronde** de partijen zodanig omgewisseld worden dat de nummers 1 en 2 in de 2e helft van de ronde spelen.

Nadat het tussenklassement na de vijfde ronde is opgemaakt, dienen bovenstaande stappen opnieuw uitgevoerd te worden voor ronde zes. Na de zesde ronde valt er voor de zevende niets meer om te wisselen, behalve mogelijk de volgorde van de partijen binnen de ronde.

## AANHANGSEL C. SYSTEEM DE BRUIJN

### Toepassing

Systeem De Bruijn wordt met name op districtsniveau toegepast in geval van een oneven aantal deelnemers. De rangschikking voor de eerste ronde is beschreven in Art. 2.8 lid 4 en lid 5 en wordt hier dus niet opgenomen. De positie in die rangschikking bepaalt het **plaatsingscijfer**. De spelers behouden gedurende het gehele kampioenschap hetzelfde plaatsingscijfer.

In het systeem De Bruijn zijn, afhankelijk van het aantal deelnemers, van tevoren alle ronde-indelingen vastgelegd als volgt. De nummers in de ronde-indelingen zijn plaatsingscijfers. De aangegeven volgorde van de rondes is erop gericht de op papier sterkere spelers zoveel mogelijk eerst tegen zwakkere spelers te laten spelen, zodat de twee sterksten elkaar pas in de finale zouden ontmoeten. Vooral bij toepassing van het intervalstelsel, waarin de kansen veel gelijkmatiger verdeeld zijn, is die methode echter weinig effectief.

#### Bij 9 deelnemers:

5 tegen 6, 4 tegen 7, 3 tegen 8, 2 tegen 9, rustspeler 1;  
1 tegen 9, 3 tegen 7, 4 tegen 6, 5 tegen 8, rustspeler 2;  
1 tegen 8, 2 tegen 7, 4 tegen 5, 6 tegen 9, rustspeler 3;  
1 tegen 7, 2 tegen 3, 5 tegen 9, 6 tegen 8, rustspeler 4;  
1 tegen 6, 2 tegen 4, 3 tegen 9, 5 tegen 7, rustspeler 8;  
1 tegen 5, 2 tegen 8, 3 tegen 6, 4 tegen 9, rustspeler 7;  
1 tegen 4, 2 tegen 6, 3 tegen 5, 7 tegen 8, rustspeler 9;  
1 tegen 3, 2 tegen 5, 4 tegen 8, 7 tegen 9, rustspeler 6;  
1 tegen 2, 3 tegen 4, 6 tegen 7, 8 tegen 9, rustspeler 5.

#### Bij 8 deelnemers:

4 tegen 5, 3 tegen 6, 2 tegen 7 en 1 tegen 8;  
4 tegen 6, 3 tegen 5, 2 tegen 8 en 1 tegen 7;  
4 tegen 7, 3 tegen 8, 2 tegen 5 en 1 tegen 6;  
4 tegen 8, 3 tegen 7, 2 tegen 6 en 1 tegen 5;  
6 tegen 7, 5 tegen 8, 2 tegen 3 en 1 tegen 4;  
6 tegen 8, 5 tegen 7, 2 tegen 4 en 1 tegen 3;  
7 tegen 8, 5 tegen 6, 3 tegen 4 en 1 tegen 2.

#### Bij 7 deelnemers:

4 tegen 5, 3 tegen 6, 2 tegen 7, rustspeler 1;  
1 tegen 7, 3 tegen 5, 4 tegen 6, rustspeler 2;  
1 tegen 6, 2 tegen 5, 4 tegen 7, rustspeler 3;  
1 tegen 5, 2 tegen 3, 6 tegen 7, rustspeler 4;  
1 tegen 4, 2 tegen 6, 3 tegen 7, rustspeler 5;  
1 tegen 3, 2 tegen 4, 5 tegen 7, rustspeler 6;  
1 tegen 2, 3 tegen 4, 5 tegen 6, rustspeler 7.

#### Bij 6 deelnemers:

2 tegen 5, 3 tegen 4, 1 tegen 6;  
2 tegen 4, 3 tegen 6, 1 tegen 5;  
2 tegen 3, 5 tegen 6, 1 tegen 4;  
2 tegen 6, 4 tegen 5, 1 tegen 3;  
3 tegen 5, 4 tegen 6, 1 tegen 2.

Bij 5 deelnemers:

2 tegen 5, 3 tegen 4, rustspeler 1;  
1 tegen 5, 2 tegen 3, rustspeler 4;  
1 tegen 4, 3 tegen 5, rustspeler 2;  
1 tegen 3, 2 tegen 4, rustspeler 5.

Bij 4 deelnemers:

1 tegen 4, 2 tegen 3;  
1 tegen 3, 2 tegen 4;  
1 tegen 2, 3 tegen 4;  
1 tegen 4, 2 tegen 3;  
1 tegen 3, 2 tegen 4;  
1 tegen 2, 3 tegen 4.

Doordat van tevoren de rondes al vastgesteld zijn, is systeem De Bruijn eenvoudig uit te voeren en is er geen risico op 'vastlopers'. Dit systeem beoogt, net als systeem AVÉ, om zo laat mogelijk in de finale de beslissing te laten vallen. Omdat de aangegeven volgorde van de rondes lang niet altijd tot het gewenste resultaat leidt, wordt de volgorde vaak aangepast aan het tussenklassement. Daarbij wordt, in tegenstelling tot systeem AVÉ, alléén gekeken naar de speler die volgens de geldende regels van de eindrangschikking (zie Art. 2.9) in het tussenklassement als hoogste geklasseerd staat. Dat wordt bereikt door na elke ronde de volgende ronde als volgt te selecteren:

- Bij een even aantal spelers: uit de nog niet gespeelde rondes wordt de ronde gekozen waarin de hoogst geklasseerde speler moet spelen tegen de laagst geklasseerde speler waartegen hij nog niet gespeeld heeft;
- Bij een oneven aantal spelers: uit de nog niet gespeelde rondes wordt de ronde gekozen waarin de hoogst geklasseerde speler die nog niet gerust heeft, rustspeler is.
- Bij gebruik van 2 tafels kunnen vervolgens **binnen de ronde** de partijen zodanig omgewisseld worden dat de hoogst geklasseerde spelers in de 2e helft van de ronde spelen.

In geval het aantal tafels niet aansluit op het aantal spelers in één ronde (bijvoorbeeld 2 tafels en 6 deelnemers) kan de wedstrijdleider ook beslissen om niet te kijken naar de hoogst geklasseerde speler, maar alle rondes in de aangegeven volgorde te laten spelen. Omdat de uitslag van een ronde dan geen rol meer speelt, kan de laatste partij van een oneven ronde tegelijkertijd gespeeld worden met één van de partijen uit de volgende ronde.